パブリックコメント一覧

ハノリッソコアンド 見		
No.	寄せられた意見の要約	回答
全体		
1	本計画素案の内容に賛成する。	_
基本目標 1		
2	基本目標1の「高齢者のスポーツの推進」、基本目標4の「スポーツの力による交流やにぎわいの創出」に係る取り組みの中で、「スポンジテニス」「ミニテニス」「ミニバレー」のニュースポーツ教室の開催を検討してほしい。	区では、これまでも、区民ニーズに応じて様々なニュースポーツ教室を開催してきました。ご意見をいただきました種目につきましては、今後区が実施する事業の参考とさせていただきます。
3	障害者の方が運動をしやすい環境を整えてほしい。 障害者にも優しい施設を作ってほしい。	本計画における「障害者のスポーツの推進」の施策において、障害者の方が継続的に活動できる場や気軽にスポーツに親しめる機会を充実するとともに、「スポーツ施設の適正管理」の施策により、施設のバリアフリー化など、障害があっても利用しやすい環境整備に努めてまいります。
4	ニュースポーツの区長杯等を開催する。	ニュースポーツの区長杯等の開催につきましては、区民ニーズを見極めながら、スポーツ推進委員や地域スポーツクラブの意見等も参考としながら、検討してまいります。
基本目標 2		
5	土日に遊びたいと思っても、子どもと一緒に遊べる場所がない。遊具ではなく、走ったり、ボール遊びをしたり、ジャンプしたりできる運動場がほしい。	親子や少年少女がスポーツに親しんでいただける場として、スポーツ施設、学校体育施設や児童センター等の公共施設を有効活用することで、スポーツを楽しむ場づくりを拡げていくことが重要と考えています。今後も、スポーツを楽しむ場の確保と情報発信に努めてまいります。
6	大人が球技を楽しめる環境が不足している。 西大井広場公園の人工芝化や、光学通りニコン工場 跡地に球技場を含めた防災機能も備えた緑地公園化 を希望します。	球技も含めたスポーツを楽しめる場の拡大や環境整備に向けて、本計画における「スポーツ施設の適正管理」および「公共施設の有効活用」の施策を展開してまいります。 西大井広場公園の人工芝化や民間の敷地を活用した公園の設置については、ご意見として承ります。
7	スポーツ専用の体育館などの施設が少ない。	スポーツを楽しめる場の拡大や環境整備に向けて、本計画における「スポーツ 施設の適正管理」および「公共施設の有効活用」の施策を展開してまいります。
8	区立体育館の観覧席が少ない。	区立体育館の観覧席の増設については、利用者や各競技連盟のニーズを見極めながら、必要性について検討してまいります。
9	学校体育館利用の申請方法を見直してほしい。	学校体育館利用の申請方法につきましては、スポーツ推進委員や地域スポーツ クラブの意見も参考としながら、効率的な申請方法を検討してまいります。
10	地域によりスポーツ施設の設置数にばらつきがある。	地域によって偏りが大きくならないように、スポーツを楽しめる場の拡大や環境 整備を図るため、本計画における「スポーツ施設の適正管理」および「公共施設 の有効活用」の施策を展開してまいります。
11	ホッケー会場を区民に開放してほしい。	ホッケー会場の区民への開放につきましては、東京2020大会のレガシーの活用として、東京都に働きかけてまいります。
12	学校夏期の屋外プールを夜間の時間も一般開放して ほしい。	学校夏期の屋外プールの夜間開放については、照明等の設備面と安全性の観点から課題があるため現状では困難であると考えます。
基本目標 3		
13	特に昼間に活動できるスポーツ指導者がいない。	本計画における「地域スポーツの人材育成と活用」の施策の中で、スポーツ指導者の発掘・育成に努めてまいります。
14	地域スポーツクラブが学校運動部活動を支援するしく みをつくれないか。	地域スポーツクラブと学校運動部活動との連携につきましては、国や東京都の 動向を注視しながら、研究してまいります。
15	企業所有の運動施設を区民に開放してほしい。	企業所有の運動施設の区民への開放については、本計画における「スポーツ支援団体等や民間企業等との連携」の施策の中で、実施の可能性について研究してまいります。
16	少年野球チームなどにプロの指導者を派遣してほし い。	プロスポーツ選手の指導者派遣については、少年少女スポーツ団体等の意見も参考としつつ、必要性について検討してまいります。
その他		
17	取り組みとして、「自転車専用レーンの整備」「左折レー	本計画においては、自転車による身体活動もスポーツとして捉えていることから、自転車の利用促進も効果的な取り組みの一つであると認識しております。 自転車レーンの整備等の具体的な取り組みの提案につきましては、ご意見として承ります。